

Interaktiva medier och lärandemiljöer



Interaktiva medier och lärandemiljöer är en bok om skolan i det samtida medielandskapet. Redaktörer är Simon Lindgren och Elza Dunkels som är universitetslärare och forskare med sociala medier respektive ungdomskulturer på nätet som sina expertområden. De har samlat några av Sveriges främsta forskare och praktiker inom det pedagogiska området för att låta dem diskutera viktiga frågor kring tillgång och användning av interaktiva medier i olika lärandemiljöer.

Boken består av 13 kapitel som utifrån olika tillämpningar, erfarenheter och exempel ger blivande lärare och pedagoger idéer, terminologi och metoder för sin professionella utveckling. Författarna ger en mängd synvinklar på samtida utbildning, både som den tar sig uttryck i dag och som den skulle kunna se ut.

Insikten att ökad datortäthet och IT-användning inte automatiskt leder till bättre lärande har skapat ett behov av en forskningsdialog kring digitaliseringen av den svenska skolan och användningen av tillgängliga digitala lärverktyg.

Interaktiva medier och lärandemiljöer fungerar som inspiration, diskussionsunderlag eller utgångspunkt för vidare problematisering, i arbetslag, utbildning eller för enskilda pedagoger och lärarstudenter.

Författare är Kristina Alexandersson, Alastair Creelman, Patricia Diaz, Elza Dunkels, Stefan Gelfgren, Annika Agélii Genlott, Åke Grönlund, Carl Heath, Patrik Hernwall, Simon Lindgren, Christina Löfving, Ebba Ossiannilsson, Stefan Pålsson och Anette Svensson.

Interaktiva medier och lärandemiljöer

ISBN: 40-67797-6

Boken har planerad utgivning våren 2014.

gleerups